

→ | CON JAVASCRIPT

DESARROLLO

[]

AQUÍ NUESTRO MANIFIESTO

Clase **es la formación que nos habría gustado tener en nuestros primeros años trabajando** en productos digitales. Una formación complementaria para quienes se dedican al desarrollo y diseño digital, que no es teoría ni se queda en ella, sino que se basa en el día a día de las personas que la imparten -profesionales en activo- y en todo lo que han ido aprendiendo para mejorar en sus proyectos y sus carreras.

Clase quiere compartir todo esto en **cursos abiertos de acceso libre y** también con **cursos que se adaptan a las empresas** para que mejoren las habilidades de sus equipos para dar el salto que necesitan en sus proyectos.

Clase va de aprender para ser mejor profesional para poder ponerlo en práctica después, incluso si crees que ya lo sabes todo.

HABLEMOS DEL CURSO

Básicamente aprenderás JavaScript en profundidad. Los cimientos sobre los que apoyar conocimientos futuros. Descubrirás que se puede pasar de Angular a React en cuestión de horas si las bases son sólidas. No solo eso, tus compañeros agradecerán a partir de ahora que tu código sea robusto, escalable y, sobre todo, legible.

Este es un curso avanzado para profesionales que han trabajado en desarrollo web al menos durante un año. En remoto para que te puedas organizar mejor, pero sin perder la cercanía del profesor. Está centrado en learn by doing con ejercicios divertidos para hacer y corregir en vivo. Live programming al poder!

→ | 600 EUROS

→ | 30 HORAS

→ | PREWORK Y TRABAJO FINAL

→ | 15 PLAZAS

→ | 80% PRÁCTICO

TEMARIO DEL CURSO

SUJETO A CAMBIOS

(1) FUNDAMENTOS

- let vs const
- Hoisting
- Tipos de datos
- Igualdad
- Arrow functions

(2) ESTRUCTURAS DE DATOS I

- Listas
- Recursividad
- Destructuring
- Funciones sobre listas
- Operaciones de set
- Lodash

(3) FUNCIONES DE PRIMER ORDEN

- Map, filter, reduce
- Clausuras
- Alterar funciones de entrada

(4) ESTRUCTURAS DE DATOS II

- Objetos
- Recorrer objetos
- Métodos recursivos
- Manipulación de objetos y referencias
- Destructuring
- Contexto y su alteración
- Object.defineProperty
- Getters y setters
- Prototipos

(5)ASINCRONÍA I

- Callbacks
- Intervalos
- Template strings
- Gestión de errores
- Filesystem
- Funciones de primer orden asíncronas
- Observables

(6)ASINCRONÍA II

- Promesas
- Serialización vs paralelización
- Async/await
- Abstracción

Ejercicio final

- Generadores
- Async/yield

MÓDULOS OPCIONALES

Si quieres profundizar, podemos complementar el curso con módulos de 4 horas:

- Módulo opcional:
Lenguajes tipados con Typscript
- Módulo opcional:
Estrategias de Testing
- Módulo opcional:
GraphQL
- Módulo opcional:
Mejoras en ECMAScript

Pregúntanos y te contamos sobre estas ampliaciones.